

Συνάδελφοι,

για τη διδασκαλία του προγραμματισμού στο Γυμνάσιο θα ήθελα να σας προτείνω το περιβάλλον προγραμματισμού **Pencil Code** (pencilcode.net) που επιτρέπει στο μαθητή να χρησιμοποιεί παράλληλα ένα περιβάλλον πλακιδίων (blocks) και ένα περιβάλλον συγγραφής γραμμών κώδικα. Ο μαθητής μπορεί να εργάζεται σε όποιο περιβάλλον επιθυμεί και να μεταπηδά από το ένα περιβάλλον στο άλλο.

Το περιβάλλον πλακιδίων (blocks) του Pencil Code είναι παρόμοιο με του Scratch (άλλα όχι τόσο πολύπλοκο). Η γλώσσα προγραμματισμού που χρησιμοποιεί είναι η Coffeescript, η οποία είναι μια μικρογλώσσα της Javascript με χαρακτηριστικά rython (π.χ εσοχές για τις εντολές που είναι σε μια δομή, λίστες κ.λπ). Το περιβάλλον είναι τύπου logo like (περιέχει τη βιβλιοθήκη logo της Python!) και μπορεί να χρησιμοποιηθεί με το υπάρχον βιβλίο Πληροφορικής.

Το μεγάλο πλεονέκτημά του είναι η δυνατότητα εργασίας των μαθητών με κώδικα, ο οποίος παρέχει σημαντικές επεκτάσεις και μπορεί να χρησιμοποιηθεί και για τις πρώτες τάξεις του Γενικού Λυκείου (με κατάλληλες δραστηριότητες).

Το περιβάλλον αυτό προτείνεται από το συνάδελφο Β. Κανίδη και δοκιμάστηκε στη Β' Αθήνας και στην Ανατολική Αττική το προηγούμενο εκπαιδευτικό έτος σ' ένα σημαντικό αριθμό σχολείων με πολύ θετικά αποτελέσματα.

Από αυτή την πειραματική εφαρμογή αναπτύχτηκε ένα μεγάλο μέρος από δραστηριότητες τις οποίες μπορείτε να χρησιμοποιήσετε. Οι δραστηριότητες περιέχουν οδηγίες και φύλλα εργασίας βήμα προς βήμα, ακολουθώντας τη διδακτική πορεία του βιβλίου. Τις δραστηριότητες αυτές μπορείτε να τις κατεβάσετε από το site μου vkanidis.gr στην περιοχή **Δράσεις – Επιμορφώσεις**.

Μέχρι το τέλος του χρόνου θα κυκλοφορήσει κι ένα βιβλίο με πλήρεις οδηγίες και δραστηριότητες. Το βιβλίο αυτό θα είναι διαθέσιμο σε ηλεκτρονική μορφή δωρεάν.